1. A partir de la página web proporcionada (ejDOM) y utilizando las funciones DOM, mostrar por pantalla la siguiente información:
   * Número de enlaces de la página
   * Dirección a la que enlaza el penúltimo enlace
   * Numero de enlaces que enlazan a [http://prueba](javascript:if(confirm('http://prueba/%20%20\n\nThis%20file%20was%20not%20retrieved%20by%20Teleport%20Pro,%20because%20it%20is%20addressed%20on%20a%20domain%20or%20path%20outside%20the%20boundaries%20set%20for%20its%20Starting%20Address.%20%20\n\nDo%20you%20want%20to%20open%20it%20from%20the%20server?%27))window.location=%27http://prueba/%27)
   * Número de enlaces del tercer párrafo
2. Completar el código JavaScript proporcionado para que cuando se pinche sobre el enlace se muestre completo el contenido de texto. Además, el enlace debe dejar de mostrarse después de pulsarlo por primera vez. La acción de pinchar sobre un enlace forma parte de los "Eventos" de JavaScript que se ven en el siguiente capítulo. En este ejercicio, sólo se debe saber que al pinchar sobre el enlace, se ejecuta la función llamada muestra(). (EjDom2)
3. Completar el código JavaScript proporcionado para que se añadan nuevos elementos a la lista cada vez que se pulsa sobre el botón. Utilizar las funciones DOM para crear nuevos nodos y añadirlos a la lista existente. Al igual que sucede en el ejercicio anterior, la acción de pinchar sobre un botón forma parte de los "Eventos" de JavaScript que se ven en el siguiente capítulo. En este ejercicio, sólo se debe saber que al pinchar sobre el botón, se ejecuta la función llamada anade(). (EjDOM3)
4. En la página web modelo ves que tienes un titular **Hola Mundo**. Se trata de añadir una función javascript para que al pulsar el botón **cambiar**este título se convierta en **Hola Mundo con Javascript** . El unico cambio necesario es el bloque con el texto **cambiar** y completar la función **cambiar()** que aparece en el código de la página.
5. Tienes la página web modelo que debe cambiar el color del titular del **negro** actual a **rojo**y además debe quedar centrado. El único cambio será en el bloque **cambiar** y el código de función **cambiar().**
6. Escribe un script de nombre **creaDiv()** que crea un nuevo bloque div en la página modelo. El bloque se creará al pulsar el botón con texto **Crear**, sus colores serán texto blanco con fondo rojo y el texto quedará centrado. Este texto consiste en la cadena **Javascript permite crear páginas dinámicas**.
7. En la página web modelo debes lograr que al pulsar el botón con el texto **borrar**se deberá eliminar el bloque que aparece bajo el titular, no ocultar, sino borrarlo. Para detalles mira el código fuente de la página. Solo tienes que escribir el código de la función **borrar().**
8. La página web modelo contiene tres imágenes. Cada imagen está en un bloque **figure** con un elemento **figcaption** para un pie de foto. Al pulsar sobre cualquier imagen se debe mostrar su atributo **alt** en su pie de foto. Si el pie ya está relleno se borrará su contenido y no se escribirá nada.
9. En este script debes leer todos los elementos tipo imagen de la página y mostrar sus **urls** en un bloque tipo div cuyo **id** es **fuentes** y que ya existe en la página modelo usada para estos ejercicios. El script se ejecutará al pulsar el botón con el texto **fuentes.**
10. El script que tienes que crear en la página modelo debe cambiar la clase del elemento que contiene al encabezado de la página. Al pulsar sobre el titular se añadirá o se eliminarás (toggle) la clase de nombre **activo.**
11. Escribe el código de una función nuevoBloque() que deberá crear un nuevo elemento **div**, con una class de nombre **destacar**. El bloque contendrá, en negrita, el texto **Página Modelo**. Este bloque debe aparecer justo antes del bloque subtitulo es decir justo después del titular de la página. Se activará con el botón superior que contiene el texto **Subtitulo.**
12. En la página modelo tienes un elemento div con una imagen en su interior. Cada vez que hagas click con el ratón sobre el la imagen cambiará.

El bloque tiene como clase **carrousel**. Dispones de tres imágenes: uno.png, dos.png y tres.png. Se deberán ir sucediendo en forma circular, despues de la última vuelve a la primera

El bloque posee un atributo **data-set** que almacena el nombre de la imagen visible en cada momento.

1. El primer botón de la barra de botones en la parte superior de la página tiene el texto **abrir/cerrar**. Al pulsarlo se deben ocultar o mostrar los botones restantes, pero el de **abrir/cerrrar** debe quedar visible.

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |